* Si el jugador pasa mas de 12 horas/juego con un estatus de saciedad igual o menor a 20 se obscuresera la pantalla y aparecera el mensaje: "Fin del juego: Mantener una buena alimentación es importante para tener energía y salud. Click izquierdo para continuar" una vez que haga click izquierdo se dirigirá automáticamente al menú principal.
* Si transcurren 12 horas juego con la hidratación por debajo de 40 se obscuresera la pantalla y aparecerá el mensaje: "Fin del juego: Recuerda que mantenerte hidratado es esencial para un cerebro activo y una vida saludable. Click izquierdo para continuar" una vez que haga click izquierdo se dirigir al menú principal.
* Si el personaje tiene 80 o mas puntos de estrés al ir a dormir se obscurecera la pantalla y aparecerá el mensaje "Fin del juego: El estrés es dañino para la salud, recuerda que divertirse y contactar a amigos y familiares de vez en cuando también es parte importante de la rutina y la salud mental. click izquierdo para continuar" una vez que presione click izquierdo se dirigirá automáticamente al menú principal.
* Si pasas 3 horas continuas con 90 o mas de estres se obscurecera la pantalla y aparecerá el mensaje "Fin del juego: El estrés es dañino para la salud, recuerda que divertirse y contactar a amigos y familiares de vez en cuando también es parte importante de la rutina y la salud mental. click izquierdo para continuar" una vez que presione click izquierdo se dirigirá automáticamente al menú principal.
* Si el personaje esta en 94 kg y aumenta 1kg mas se oscurecerá la pantalla y mostrara un mensaje: "El aumento excesivo de peso es nocivo para la salud, prueba hacer un poco de ejercicio de vez en cuando y también consumir mas frutas que comida chatarra"
* Si el personaje falta un dia al trabajo (entre lunes y viernes) se oscurecerá la pantalla y mostrara un un mensaje: "Es importante darle su tiempo a las obligaciones como el trabajo, el desempleo es una de las causas mas frecuentes en el estrés y mas cuando no puedes salir de casa"